Día-D: Es la base de equipo debemos representar:

Uniforme Básico:

1 Pantalones y camisa HBT 1943 (13 y 9)

1 Guerrera M-41 OD (Color: Olive Drab/Khaki) (11)

1 Casco M1 y liner. Red de casco opcional. (1)

1 Botas de combate (Modelos Corcoran, Ankle-boots 1943, Rough boots). (15)

1 Par de polainas modelo M38 (excepto si se usan las Ankle-boots) (14)

Equipo básico:

1 M-36 cinturón (17)

1 Trinchas modelo M36

1 M-28 Haversack (mochila de espalda) (18)

1 Pala y funda modelo M-1910. (3)

1 Cantimplora con vaso y funda. (4)

1 cinturón de portacargadores de Garand, BAR o Thompson (depende del arma que lleve) (6)

Replica:

Rifle Garand M1

Rifle 1903 o 03A3 Sprinfield

Carabina M1 (12)

BAR M1918A1

M1A1 Thompson.

M3 “Grease Gun”

Nota de emblemas:

Para las reconstrucciones de los Rangers del Día D se debe incluir el emblema del Diamante de los Rangers que debe ser colocado en la manga izquierda de la guerrera (8).

En la trasera del casco M1 debe ser pintado un diamante de color naranja (TS-12 de Tamiya, es el color que mejor se asemeja de los que hemos visto). Las dimensiones del diamante naranja deben ser 7.62 cm de ancho y 4.44 cm de alto, con un “2” en negro en su interior.

Este sería el mínimo de uniformidad exigido al comienzo, y se irían incorporando elementos para hacerlo completo.

Uniforme avanzado:

1 Gorro de lana "Jeep" Cap

1 Gorra cuartelera con ribete azul.

1 Chaleco de asalto Ranger día D (16)

1 Cinturón para pantalón M1937 (modelo open face)

1 Par guantes M-44

1 Jersey de lana de 5 botones

1 Pantalones de lana.

1 camisa de lana modelo M38 (9)

1 Guerrera Tanker

Equipo avanzado:

1 Cuerda (2)

1 Gafas. (7)

1 Bolsa primeros auxilios.

1 Bolsa de equipo Musette

1 Bolsa multiuso (GP)

1 cuchillo M3 y funda modelo M8 (5)

1 Bayoneta y funda de M1 (10 o 16 pulgadas) si se lleva Garand.

1 Tenazas y funda modelo M38

1 Máscara de gas M-5

2 Granadas de Fragmentation (inerte)

1 Bolsa M-7 para máscara de gas.

1 US Navy M-26 salvavidas autoinflable. (10)

1 Brújula y funda.

1 Granadas modelo Thermite (inerte)

1 Granada de humo (inerte)

1 Portamapas (Suboficiales u oficiales)

1 Pistola 1911

1 Funda de pistola 1911

1 portacargador para pistola

1 Carga Satchel (inerte)

1 Poncho.