

BALDELLOU 2014 Dossier de participación

Publicado por Petit - 19 Oct 2013 19:25

BALDELLOU 1944/2014

En esta edición queremos recordar todas aquellas operaciones que se desarrollaron a lo largo de 1944 y que fueron claves para el fin de la guerra en Europa.

Teniendo en cuenta que durante ese año transcurrieron decisivas operaciones como el desembarco de Normandía, Anzio, Bagration, Market Garden, la batalla de las Ardenas, etc, es

difícil escoger el tema de la edición de este año. Teniendo en cuenta que durante Junio de 2014 se celebrará el 70 aniversario del día D, queremos recordar dicha campaña que está en la mente de todos, o casi todos, los recreadores que tocan el tema de la Segunda Guerra Mundial. Así mismo, y sabiendo que no por su importancia, sino por falta de recreadores, el frente oriental no es muy popular, pero también hemos querido recordar algún episodio ocurrido en él, en este caso en Polonia, y, aprovechando que en Agosto de 2014 se conmemorará el 70 aniversario de la Insurrección de Varsovia contra la ocupación alemana, pensamos recrear este hecho histórico que no tuvo tanta fama como otros que ocurrieron durante 1944.

Dossier para los Grupos participantes

Agradecemos de antemano la inestimable colaboración de todos. Ante cualquier duda, contactad con la organización:

Esta dirección electrónica esta protegida contra spam bots. Necesita activar JavaScript para visualizarla

Esta dirección electrónica esta protegida contra spam bots. Necesita activar JavaScript para visualizarla

ACREDITACIONES

Todos los participantes deberán recoger su acreditación al llegar al evento. Sin ella no se podrá participar ni disponer de los servicios a los que da derecho (este año tiene especial importancia porque a la hora de entrar a la cena se os pedirá). Las acreditaciones se entregarán en los centros de coordinación, que se encontrarán debidamente señalizados en la zona de displays en el pueblo y en el campamento. El puesto de mando aliado registrará a los participantes aliados y el puesto de mando alemán registrará a los participantes del bando alemán. Cada participante que esté en la lista de inscritos recibirá un documento que deberá llevar encima durante toda la duración del evento. Si alguna persona no figura en las listas de inscritos, no podrá ser registrada y por tanto no podrá participar en el evento.

PAGO

El pago deberá ser por adelantado.

Precio de participación:

25€ por participante / 25€ acompañante

La fecha límite de inscripción será el 15-04-2014

El precio de participación incluye:

- Espacio de acampada para los grupos en el campamento de época con delimitación y vigilancia. La utilización del campamento queda sujeta a la disponibilidad de espacio y normas del evento..
- Derecho a utilizar las duchas y lavabos públicos (piscina y pueblo)
- Cena uniformada el sábado por la noche.
- Participación en los simulacros de batalla.
- Seguro de Responsabilidad Civil colectivo.
- Servicio de orden.

NOTA: la inscripción NO incluye la utilización del camping Las Planas. Los participantes que deseen acampar allí deben ponerse en contacto personalmente con los responsables del camping.

Para aquellos que queráis alojaros en el albergue, os pasaremos la información en breve.

Rogamos realicéis cuanto antes el ingreso, de forma agrupada en la siguiente cuenta:

A. Sangenís, cuenta de la Caixa 2100 – 3011 -37 - 2102735356

Debéis especificar el nombre del grupo y enviar la hoja de inscripción con los datos completos (nombre y DNI) de los participantes por los que se realiza el ingreso. Si el pago se realiza individualmente, hay que indicar el nombre completo y el grupo al que se pertenece.

IMPORTANTE!!!!!!!No se realizará ninguna inscripción si no constan los datos requeridos.

RECORDAMOS QUE EL PLAZO DE INSCRIPCION SE CIERRA EL 15/ABRIL/2014

SEGURIDAD

La seguridad nos atañe a todos. Sin un gran despliegue de medios no es posible garantizar la seguridad de los bienes y el orden. Rogamos la más alta implicación y colaboración de todos los participantes.

Para un mejor funcionamiento habrá un coordinador general de seguridad, debidamente acreditado, responsable del funcionamiento sincronizado del equipo de seguridad contratado.

SIMULACROS.

La organización prepara 3 simulacros de combate de 2ª Guerra Mundial a celebrarse uno el sábado al mediodía, otro por la tarde, y un tercero el domingo al mediodía. Todos ellos se desarrollarán en el pueblo y en sus accesos.

La participación en el simulacro del sábado por la tarde está sujeta a normas de uniformidad. Solo participarán, por el bando aliado, unidades del AK (Armia Krajowa) polaco o civiles militarizados, o del RKKA (Raboche-Krestíánskaya Krásnaya Ármiya). En el bando alemán no se permitirán unidades con uniformes tropicales, de invierno, paracaidistas, etc.. la uniformidad deberá ceñirse a tropas alemanas durante el periodo 1943/1944 con las restricciones habituales a los uniformes de índole política. Otras variantes de uniformes deberán ser consultadas a la organización.

La organización celebrará un briefing para cada uno de ellos y enviará previamente a los grupos planos detallados con el papel que tiene cada grupo en el guion previsto. Si hay alguna sugerencia, duda o comentario, deben enviarse a la organización con tiempo de antelación suficiente a la celebración del evento.

En los otros dos simulacros, no hay restricción de uniformidad por ningún bando siempre y cuando aquella esté de acuerdo con el frente y la época en que se desarrolla, esto es Normandía 1944. Está

abierta a unidades norteamericanas, y aliadas en general y por parte alemana solo hay las consabidas restricciones de uniformes políticos y por motivos obvios se evitarán uniformes del frente oriental o tropical.

Es obligatoria la asistencia briefing de los responsables de los grupos participantes, ya que si no asisten, sus grupos quedarán excluidos del simulacro y no se permitirá su participación. Si por algún motivo razonable el responsable no acude al briefing puede enviar a alguna persona delegada, pero en ese caso la responsabilidad sobre si la información que se transmite llega al responsable será de la persona delegada.

Durante el desarrollo de los simulacros no se permitirán actos vejatorios ni ejecuciones de prisioneros. Todo debe desarrollarse tal y como está previsto en los correspondientes guiones.

Las únicas personas autorizadas a cambiar el guion previsto de los simulacros serán los organizadores. En el caso de que se produzca algún contratiempo que obligue a realizar alguna modificación, los responsables de los grupos deberán contactar, mediante enlaces, teléfono, etc, con los responsables de la organización antes de tomar cualquier iniciativa.

El no cumplimiento de estas normas puede acarrear que la organización decida no invitar al grupo o grupos a futuras ediciones del evento.

VEHÍCULOS

La responsabilidad sobre los vehículos corresponde a sus propietarios. Los vehículos históricos con permiso de circulación normalizado se registrarán por las mismas normas que los vehículos normales. Los vehículos históricos sin permiso de circulación deberán mantenerse en los espacios e itinerarios para ellos fijados, debiendo permanecer estacionados en los displays, exceptuando cuando sean requeridos para los simulacros.

Los vehículos, históricos o particulares, deberán llevar visible la acreditación para vehículos proporcionada por la organización.

Los vehículos particulares solo tendrán acceso a la zona de displays hasta las 10'30 del sábado, debiendo ser retirados y aparcados en la zona de parking de expositores pasada esta hora. La entrada de los mismos a la zona de displays será a partir de las 13'30 del domingo, para proceder al desmontaje de los displays. Extraordinariamente se autorizará la entrada de vehículos de 00'00 horas a 9'00 horas del domingo (para ello deberá comunicarse a la organización).

Los vehículos deberán permanecer en los parkings. No deberá estacionarse en el recinto urbano bajo ningún concepto durante el periodo comprendido entre las 10'00 del sábado y las 13'30 del domingo.

Es muy importante para el desarrollo de los simulacros que se respete esta norma, de lo contrario, y como medida de seguridad, podría suspenderse un simulacro si algún vehículo permanece aparcado en alguna zona no autorizada.

En la medida posible, se restringirá la circulación al mínimo, por lo que rogamos sólo se utilicen vehículos particulares para desplazarse al camping municipal, rogándoles limiten al máximo los desplazamientos.

En el caso del incumplimiento reiterado por parte de los participantes podrá acarrear la expulsión inmediata del evento o la exclusión de los simulacros de combate.

ARMAS:

Todas las armas, en uso o inutilizadas, deberán ir acompañadas de su correspondiente documentación. La organización debe recibir los datos de las armas, replicas, marcadoras, etc... junto con la inscripción. La responsabilidad sobre las armas es exclusivamente de su propietario. Las réplicas de airsoft son, igualmente, responsabilidad de sus propietarios.

La organización se exime de cualquier responsabilidad por lo que respecta a armas y réplicas.

Bajo ningún concepto se autorizará la presencia de munición real en el encuentro, suponiendo su tenencia en Baldellou la expulsión del evento y comunicación del hecho a las autoridades competentes. La munición de fogueo sólo deberá utilizarse en el transcurso de los simulacros de batalla. No se permitirá probar las armas o pirotecnia ni en el pueblo ni en los alrededores, debiéndose realizar tales pruebas en un lugar habilitado para ello, determinado por la organización y con conocimiento de ella.

Las armas deberán permanecer constantemente bajo vigilancia, o bien en los armeros que los distintos grupos habilitarán para ello, o bien en la armería que proporciona la organización. No se permitirá la presencia de armas ni réplicas en el pueblo, exceptuando en el momento de la simulación de batalla o en los displays y actividades volantes.

Las armas, réplicas, su munición y la pirotecnia deberán ser aprobadas por la organización. De cara a que el desarrollo de los simulacros sea totalmente seguro para los participantes y para los espectadores no se permitirá pirotecnia explosiva en el interior del pueblo.

Previa- y posteriormente a los simulacros de batalla se procederá a la revista de los mismos.

Los responsables de la organización, así como los policías militares, acreditados por la organización, podrán exigir la documentación de las armas en todo momento. Los jefes de grupo también velarán por el cumplimiento de la normativa. El incumplimiento puede suponer la expulsión inmediata del infractor.

Próximamente se hará llegar las variaciones que puedan generarse al respecto.

Se exigirá toda la documentación y adecuación de las armas de acuerdo a la **NORMATIVA VIGENTE DURANTE LA CELEBRACIÓN DEL EVENTO.**

UNIFORMIDAD:

Será del periodo de la Segunda Guerra Mundial y, en la medida de lo posible, acorde con el marco y periodo representado. En los simulacros se ruega que los uniformes, tanto aliados como los del bando del Eje sean de los comprendidos en los años 1943/1944 y que estuviesen en uso en el ETO, (Teatro de Operaciones Europeo) correspondiente al frente occidental, otros uniformes no estarán permitidos en los simulacros. Los responsables de grupo velarán por la uniformidad y el aspecto personal de los miembros de los mismos.

Las participantes femeninas deberán, o bien desempeñar el rol que se les asignaba en la época (personal auxiliar, enfermeras en los hospitales,...) o adoptar uniformidad masculina que sea realista.

Quedan expresamente prohibidos los uniformes políticos, así como la ostentación no necesaria de símbolos políticos.

NORMATIVA DE LA ZONA DE ACAMPADA

Disponemos de un espacio limitado para la ubicación de un campamento ALIADO. La idea es que constituya un "macro display" cediendo el lugar en el pueblo a los grupos alemanes.

El campamento tendrá un horario de actividades en las que podrán participar las unidades aliadas que cumplan con los requisitos de uniformidad aunque no pernocten en el campamento o no tengan display.

Solo se permitirán en ellos tiendas MILITARES de época (copias u originales).

El montaje de las tiendas se realizará según las indicaciones de la organización, disponiendo cada grupo de un lugar pre-asignado (por lo que deberá informarse a la organización la intención de acampar con antelación suficiente). Si aún quedasen espacios libres al inicio del evento la prioridad la marcará la hora de llegada.

Si se desea, se podrá poner música de época en la zona, (siempre consultando antes con la organización del evento), como complemento a la recreación, pero no deberá molestar a los otros participantes colindantes.

Se dispondrá de los servicios sanitarios de la piscina municipal.

Cada unidad podrá ondear en su display la enseña propia a su unidad. Las banderas nacionales se limitarán al máximo. Por razones ajenas a la organización, no podrán utilizarse las correspondientes a la Alemania del 1933 - 45 ni ninguna que exhiba esvásticas.

Se evitará al máximo el uso de elementos modernos en la zona de displays, incluyendo teléfonos móviles, botellas de plástico o latas, elementos de acampada actuales, etc. Los elementos modernos que no puedan ser evitados (contenedores de agua,...) deberán ocultarse. La organización aconseja que los participantes simulen la comida con etiquetas y embalaje igual o similar a las raciones de

combate y conservar la bebida en las cantimploras o recipientes que no distorsionen la imagen de época, así mismo se recomienda encarecidamente en uso de los “mess kit” y tazas de dotación.

No se permitirá aparcar, BAJO NINGUN CONCEPTO, coches modernos en el campamento.

En la zona de campamentos deberá mantenerse el silencio de 0 a 7 horas.

No se podrá encender fuego bajo ningún concepto.

(27/02/2009. Boletín Oficial de Aragón, prohibición de hacer fuego entra en vigor a partir de 1 de abril)

Por motivos de seguridad, no se permitirá el uso de generadores eléctricos.

Queda terminantemente prohibido fumar a menos de 20 m de los vehículos.

La zona de campamento deberá mantenerse limpia y deberá abandonarse al final del evento libre de elementos y material que se haya traído o utilizado, basura, etc.

Cada jefe de grupo y el conjunto de participantes deberán cooperar. Agradecemos de antemano la inestimable colaboración de todos. Ante cualquier duda hay que dirigirse a la organización

DISPLAYS VOLANTES

Se tratará de pequeños dioramas, de fácil montaje y desmontaje, para los periodos de estancia en el pueblo. Estarán montados desde el sábado hasta el fin del evento, pudiendo desmontarse total, o parcialmente durante el sábado por la tarde o durante el domingo, en función de las necesidades de los simulacros. Se trazarán un plano con los datos que vayan enviando los grupos que deseen montar display volante. Hay que tener en cuenta que el espacio está limitado.

Por razones ajenas a la organización, no podrán utilizarse las correspondientes a la Alemania del 1933 - 45 ni ninguna que exhiba esvásticas.

CAMPAMENTO ALIADO

Se trata de montar un campamento que haga las veces de “macro display”, para ellos los grupos aliados que deseen participar deberán avisar a la organización con tiempo para distribuir el espacio. La idea es establecer una rutina horaria con diana, bandera, formación matutina para dar novedades, patrullas, guardias, etc. El campamento será visitable para el público. Los grupos deberán traer sus tiendas de época o copias válidas y los elementos de display que deseen. Las tiendas y los displays deberán montarse en los espacios establecidos por la organización.

SERVICIOS

Se podrán utilizar los servicios públicos. los de la piscina y los del bar.

COMIDAS

Como se ha mencionado previamente, la cena del sábado está incluida en la inscripción. El resto de las comidas corren a cuenta de los participantes. Se recomienda estar atento al horario de las actividades para que en la medida de lo posible vayamos todos a comer a la misma hora.

CONSUMO DE ALCOHOL

Rogamos no consumir alcohol durante las dos horas anteriores a los simulacros de batalla y, en general, moderar su consumo durante todo el fin de semana.

ACTIVIDADES

Sábado

“Living History” en displays volantes y en el campamento de época.

Simulacro de combate. “Campaña de Normandia”

Simulacro de combate. “La insurrección de Varsovia”

Cantina de época

Bolsa Militar

Cena uniformada

Domingo

“Living History” en displays volantes y en el campamento de época. Bolsa de militaría.

Simulacro de combate: "Ste Mere Eglise"

Importante: Los participantes lo harán por su cuenta y riesgo. La organización no se responsabiliza de posibles accidentes ni de los daños ocasionados a terceros que no estén contemplados en el seguro de responsabilidad civil contratado.

La participación supone la aceptación de las normas expresadas en este dossier.

PROGRAMA DEL EVENTO

Sábado, 3 de mayo

De 9'30 a 10'30:

Inscripción y alojamiento de los participantes. Montaje de displays

Los grupos que lo deseen podrán empezar el montaje de sus displays y campamento el viernes, 2, a partir de las 10'00

Cada participante recibirá una acreditación, imprescindible para participar en los distintos eventos.

Los participantes que lo deseen, podrán disponer de alojamiento o camping el viernes. Deben ponerse en contacto con el camping o con los teléfonos de las distintas opciones de alojamiento en el pueblo. Se proporcionan más adelante.

Todos los vehículos modernos deberán ser aparcados en las zonas habilitadas para ello.

A partir de la 10:00 de la mañana:

Funcionamiento de los displays volantes

Apertura de la Bolsa (mercado) de Militaría (bar del pueblo)

12'30

Simulacro de batalla:

"Campaña de Normandia"

14'00

Comida (libre)

de 10:00 a 17'00

“Living History” – simulacro de vida de campamento

Para completar la impresión de los displays, los grupos participantes prepararán actividades de campamento. La presencia en los displays será necesaria para todos los participantes.

17,30

Simulacro de batalla:

“La Insurrección de Varsovia”

En las inmediaciones del pueblo se desarrollará una simulación de combate entre las fuerzas alemanas y aliadas.

21'00

Cena festiva de uniforme (o época)

24'00

Silencio en la zona de campamentos

Los bares permanecerán abiertos hasta las 2'00.

A partir de las 21'00 sólo se podrá acceder a la zona de campamentos con la correspondiente acreditación

Domingo, 4 de mayo

10'00

Reanudación de las actividades

(Bolsa de militar, exposiciones, etc.)

Inicio del ejercicio de patrullas

De 10'00 a 10'15

“Living History” – simulacro de vida de campamento

12'00

Simulación de Batalla:

“Ste Mere Eglise”

Utilización de armas de fuego

Filmación de un cortometraje

Los grupos se alinearán en el bando correspondiente (aerotransportados norteamericanos – alemán).
Previamente se habrá estudiado el guion de la batalla.

La participación será estrictamente para miembros de grupos participantes debidamente acreditados.

Todas las armas utilizadas deberán tener los papeles necesarios.

13'00

Gran Parada de participantes y vehículos

13'30

Fin del evento

A partir de las 13'30

Desmontaje de displays y campamentos

=====