

## asi es el garand de ics

Publicado por fusion - 14 Mar 2013 08:54

---

pues las impresiones que da nada mas abrir la caja son replica muy robusta y muy bien acabada ,marcajes ,muy bien hechos tacto de la madera muy satisfactorio buena distancia de tiro ,pero como todo ,tambien tiene sus defectos ,no trae bateria que es otro gasto mas a parte que hay que hacer,sobre este particular señalar que no acepta bateria de lipo ya que el fusible que trae viene calibrado para aguantar solo baterias de nimh de 9,6 y 1600ma otra cosa es la potencia lo que la hace una replicacon la cual hay que tener cuidado ya que da sobre 445,450 fps con lo cual oantes de jugar con ella se debe uno de familiarizar con ella para evitar disgustos por lo demas es super realista,es algo mas corta que el modelo real ,

=====

## Re: asi es el garand de ics

Publicado por fusion - 27 Mar 2013 10:48

---

ahora voy a recojer mi garand despues de la rewiw y del arreglo necesario para que no la casque y tengo que decir que valla truño que hemos comprado el que quiera ver lo que en realidad hay dentro que vea mi muro de face ahy estara publicado

=====

## Re: asi es el garand de ics

Publicado por karlitos - 27 Mar 2013 10:55

---

truño? si van de lujo tio... lo unico que venia mal aqui en alguno es la goma del hop, pero con cambiarla se soluciono el problemilla de la doble bola.

Saludetes

=====

## Re: asi es el garand de ics

Publicado por Docstc - 27 Mar 2013 16:22

---

Fusion, algunos tenemos prohibido el feisbus, cuelga lo por aquí, ☺

=====

## Re: asi es el garand de ics

Publicado por dragons - 27 Mar 2013 18:04

---

---

Doc eso te pasa por poner lo k otros no ponemos en el.... Ya te lo cuento yo chikitin

=====

**Re: asi es el garand de ics**

Publicado por fusion - 29 Mar 2013 22:50

---

ya podeis ver el rewiew de mi garand en feisbus

=====

**Re: asi es el garand de ics**

Publicado por kenobi31 - 30 Mar 2013 13:41

---

Lo acabo de ver en el facebook, menudo repaso le han hecho al m1 Garand!!!Espero que vaya muy bien ahora!!