

Problemas con el Garand ICS.

Publicado por Agri - 11 Jul 2013 12:09

Parece ser que soy el único del planeta al que le ha salido malo el Garand 🟡

Resulta que tras sacarlo de la caja, y llorar como un niño (todo hay que decirlo), lo pruebo en la tienda. 420 fps y parece que todo correcto. Pero al llegar a casa, lo vuelvo a probar, y mi sorpresa es que manteniendo el disparador a medio recorrido, dispara en automático!!!

Después otra sorpresa, noto que cada tres o cuatro disparos, dispara las bolas de dos en dos, (empiezo a llorar otra vez, esta vez no con tanta alegría). Tras esto, lo dejo encima de una mesa, y no se le ocurre otra cosa que ponerse a disparar él sólo, en automático, el susto fue pequeño!!

Ya sin llorar, pero con un cabreo importante, le quito la batería, lo meto en la caja y se lo llevo a la tienda. Menos mal que Jorge de Armycop Alicante, se lo devuelve al distribuidor, a la espera de uno nuevo, sin problemas.

He buscado en todos los foros posibles, españoles y extranjeros, y no he encontrado a nadie que le haya pasado algo parecido. Espero recibir el nuevo y disfrutarlo, porque las ganas que le tengo son pequeñas!

Confío en que sea un problema de fábrica, que hasta en las mejores familias pasa, puesto que tengo otras réplicas de ICS y nunca me han dado problemas, si ninguno de los que lo tenéis habéis tenido problemas, me da esperanzas para que el que me llegue esté como los vuestros. Porque eso sí, no voy a renunciar a él.

Un saludo.

=====

Re: Problemas con el Garand ICS.

Publicado por chovo - 07 Ago 2013 20:08

yo al mio le he puesto la roja "velocity" de madbull, que entre otras cosas, esta diseñada para el rango de 450-470fps, ideal para el garand

Uf...no quisiera ser aguafiestas ni crear un post interminable, pero ¿no habría que rebajar la capacidad

del cargador con esos fps?...pregunto.

=====

Re: Problemas con el Garand ICS.

Publicado por fusion - 07 Ago 2013 21:20

pues quizas si ,despues, nos quejamos de los tanakas,y ademas con la cosa que algunos tiran en automatico rafagas ,pero bueno no sere yo quien tenga que decirlo,si es el arma de dotacion debe ser potencia de fusilero ,y no pasar de 350-360 como mucho ,si no pues a tirador selecto, y nos vamos a encontrar un peloton de tiradores selectos en,lugar de fusileros. y que conste,que yo utilizare el mio lo menos posible.y con esto ni quiero crear polemica ni nada,por el estilo -pero habria,que cuestionar ,lo de la potencia

,si,cada uno va a estar tirando a la potencia ,que quiera, mañana,le llevo mi tanaka ,al mecanico .para que le ponga un powerbolt y tire a 750 como mi dragunov

=====

Re: Problemas con el Garand ICS.

Publicado por chovo - 07 Ago 2013 21:29

Claro que no...polémicas las justas y necesarias.Solo digo que ahora que los garand son asequibles (habrá mas de uno en partidas y no digamos en eventos),450-470 fps,semiautomático y con 42 bolas por cargador es cargarse el juego de las mp's y no todos los boches tienen tanakas.Con las stg's pasó algo parecido,limitándose su uso y capacidad del cargador.

=====

Re: Problemas con el Garand ICS.

Publicado por fusion - 08 Ago 2013 01:01

rafa el problema radica en los tanakas tiran fuerte,y eso crea una escabechina los que tenemos tanaka procuramos tener cabeza a la hora de usarlo.lo que no puede ser es que vaya todos los boches con las mp.las stg como tu dices limitadas,pues algo habra que hacer.ahora si bajas la potencia de los garand, otra vez la misma cancion ,los boches tienen la ventaja de los tanakas ,si el garand ,es un arma de dotacion pues tendra que ser para fusilero ,y las potencias para fusilero ,rondan .los 350,380 yo doy fe que una rafaga a 470 duele y mucho ,y mas cuando te la tiran a 20 metros ,y si no pues poner la stg a 450 y en rafaga ,asi ,si cada uno va a su bola con las potencias pos viva la pepa y mañana pongo la browning a 550 o 600 fps

=====

Re: Problemas con el Garand ICS.

Publicado por Manolillo Winters - 08 Ago 2013 04:12

chovo,es la goma del hop la que esta diseñada para esa potencia,NO que el garand tire a esa potencia

por eso he puesto que es la mas ideal esa goma,ya que en mi opinion es mejor la goma roja de 450/470fps,que no la azul echa para 300fps o menos,sabiendo que el garand ronda los 400fps,

es mas ideal ,ya que la roja entra mas en el rango de potencia del garand,y mejo que sobren goma con fps,a que falte,porque te comerias las goma en unas pocas partidas

y comprendo la postura y la comparto,ya lo puse en otra ocasion,que lo suyo es ajustar los fps,como tiraban las armas reales,

pero eso es casi imposible hacerlo en las replicas ya que no son mas que caros juguetes,y no depende ni del calibre,ni de los grains de polvora que lleve el cartucho ,como en la realidad,que es lo que marcaba la diferencia

si se baja el garand a menos de 400,estamos tirando como una tommy o mp40 y el kar del chovo nos volvera a ejecutar una vez mas XD

en cuanto a lo de que tira en automatico,en la ultima partida ,no vi tirar a ningun garand en automatico,

solo lo vi cuando "se presto" a alguien el cacharro para que lo probara,me refiero a que los que tenemos el garand sabemos apretar el gatillo para que no tire en automatico,y de verdad creo que si a alguien se le encasquilla,logicamente deje de apuntar al enemigo no solo por etica,si no mas bien ,para parar el cacharro ,no vaya ser que se queme

el que no esta familiarizado con él ,pues logicamente "alguna vez" que no todas,ya que algunas veces tira y otras no,"no se puede elegir",se le puede escapar una pequeña rafaga,que tampoco es que vacie el cargador,al menos el mio se para al tirar de 5 a 10 bolas

PD:a ver si en las vacaciones de septiembre le meto mano,y le apaño algo para quitarle ese problema,porque compruebo que es del frotador del contacto electrico,que en mitad del recorrido del gatillo,a veces hace contacto en los 2 frotadores a la vez

PD:2 fusion yo a vietnam no juego contigo,como seas "charlie",que ese dragunov tiene que ser como poco para caza mayor,pero mayor,mayor ,mayooooor XDD

=====

Re: Problemas con el Garand ICS.

Publicado por Sienar - 08 Ago 2013 21:54

Los Garand que hemos medido aquí han pasado todos por el aro de 415-425fps. Más no dan, a menos que se les cambie el muelle, como a todas.

La goma que le puse al que dio fallos fue una Guarder negra. Está pensada para 350-450fps, yo creo. Iba perfecta.

=====