

MG de AGM

Publicado por karlitros - 29 Jul 2013 08:34

Apoyos alemanes low cost... esto pinta muy bien 😊

www.airsoft2day.com/index.php?option=com...id=1185&Itemid=4

=====

Re: MG de AGM

Publicado por Manolillo Winters - 29 Jul 2013 18:09

tu ves ,eso ya es distinto,creia que hablabas del combate real,no de las partidas 😊

=====

Re: MG de AGM

Publicado por Angel Jr. - 29 Jul 2013 23:51

hum!!!!

tengo mis dudas acerca de la 2ª foto....no creo que sea real, mi experiencia me dice que la mano izquierda del tio debe de estar aguantando mucho calor!!!! 😊

=====

Re: MG de AGM

Publicado por RAW - 30 Jul 2013 09:01

Armygottes debería comprar una, ¿no?

=====

Re: MG de AGM

Publicado por karlitros - 30 Jul 2013 10:03

a la hora de jugar yo se la dejaria llevar a un tio solo... que hace el que lleva el tripode mientras el otro riega el campo de bolas... le esta aplaudiendo... xD Creo que mirando de la manera practica y funcional,

deberia dejarse ir solo, pero solo con la MG, y disparar estatico, pillar una posicion y disparar desde la misma. PEro obligar a ir dos tios, significa putear al binomio...

Eso es na mas que mi opinion, y lo que mas o menos estamos usando en nuestras partidas.

Un Saludete

=====

Re: MG de AGM

Publicado por angel - 30 Jul 2013 10:32

karlitros escribió:

a la hora de jugar yo se la dejaria llevar a un tio solo... que hace el que lleva el tripode mientras el otro riega el campo de bolas... le esta aplaudiendo... xD Creo que mirando de la manera practica y funcional, deberia dejarse ir solo, pero solo con la MG, y disparar estatico, pillar una posicion y disparar desde la misma. PEro obligar a ir dos tios, significa putear al binomio...

Eso es na mas que mi opinion, y lo que mas o menos estamos usando en nuestras partidas.

Un Saludete

Opinión muy respetable, pero desvirtúas su manejo, lo suyo es que sean dos los que la manejan, y como dices, uno la maneja y el otro aplaude.

=====

Re: MG de AGM

Publicado por Docstc - 30 Jul 2013 12:18

Si se me permite opinar, yo opino por el binomio.

Es de esas cosas en las que se puede acercar a la realidad y eso es bueno.

Así tienes más potencia de fuego, pero un jugador menos.

Todos contentos.

=====

Re: MG de AGM

Publicado por karlitos - 30 Jul 2013 14:36

pero si queremos eso, debería ser realidad para todo... nada de hicap, cargadores con un porcentaje real de munición para todos por igual, potencias reguladas basadas en el alcance de los rifles de la época, etc etc....

Soy de los que piensa que si se busca realidad se busque para todo, si no, busquemos lo práctico, cómodo y factible.

=====

Re: MG de AGM

Publicado por angel - 30 Jul 2013 15:39

Pues vale, todos a tirar bolitas y de premio "asalto al bar"

=====

Re: MG de AGM

Publicado por karlitos - 30 Jul 2013 18:27

El asalto al bar iba a ser si o si xD llevase la MG uno, dos o 300 ☺

Solo digo que si buscamos acercarnos mas a la realidad, habría que hacerlo en todos los sentidos.

Por ejemplo los fps los limitaría por distancia real +/- del arma.

Los cargadores los limitaría en % a los reales, por ejemplo hacer lo de una bala = 3 bb's. No hace falta que los cargadores sean de esa capacidad, solo comprometernos a cargarlos con el número de bolas que se permite.

Y entonces ya comprendería exigir lo del apoyo, pues ya nos acercamos a un milsim de época... pero mientras esto no se cumpla, me parece que no nos centramos en lo realmente importante ☹

Saludetes

=====