THE GAME Elininación (modos de juego)

Publicado por vidal - 01 Ago 2013 21:23

LA ELIMINACIÓN (MODO DE JUEGO)

Llevo jugando al “airsoft” desde el 2002 y sigo viendo los mismos defectos que cuando empecé, o quizás sería mejor decir que cada uno habla “su idioma”, habiendo tantas maneras de entender “el juego” como jugadores hay.

Esta es mi visión personal de cómo debería de ser, a parte del sistema de regeneración empleado:

0 …….Estás en pleno ataque y……bang, bang…….te han cazado ¡!!

1ª FASE: GRITO/CAIDA

A- Grito fuerte.

B- Caigo al suelo.

SEGURIDAD: No es necesario “partirse la crisma”, un poco de sentido común, teniendo en cuenta el estado del suelo y controlando el equipo.

¿Para qué sirve?

1-Certifica nuestra eliminación al enemigo que nos ha disparado, y a nuestros propios compañeros.

2-La caída es la transición al estado de reposo.

3-Ya que nos hemos disfrazado con nuestro bonito uniforme, que tantos esfuerzos nos ha costado, no perdemos nada haciendo creíble que nos han alcanzado (QUIZÁS NOS ESTÉN GRABANDO O FOTOGRAFIANDO) es bueno acostumbrarse, hay que perder la vergüenza…..ya la hemos perdido al vestirnos de soldaditos no?, se trata pues de una gradación).

2ª FASE: REPOSO

A-Adopto una postura cómoda, que no dé lugar a dudas de que estoy eliminado.

B-Cuando sea posible dejo las manos lejos del arma.

C-Su duración vendrá marcada en segundos, ateniendo al sistema de regeneración. (30”, 60” etc.)

SEGURIDAD: Procurar resguardarse de los impactos ofreciendo el casco como escudo, evitando ofrecer los ángulos muertos de las gafas.

¿Para qué sirve?

1-Permite que la acción prosiga, concretándola…una defensa un ataque…etc., es decir si hay gente

que sigue luchando, no les molestamos, evitando los “parapetos humanos” de la gente eliminada que se retira a pie.

2-Muestra definitivamente a amigos y enemigos que estamos fuera de combate.

Igual que en la caída hay que atender al estado del suelo, usar el sentido común, si está mojado (si fuera así podemos quedar de rodillas o en cuclillas) etc.

3ª FASE: REGENERACIÓN

A-Me incorporo una vez concluidos los segundos o curado por el médico.

B-levanto la mano que no coge el arma y me dirijo de esta forma hacia mi regeneración sea cual sea hasta “ENTRAR EN JUEGO”.

SEGURIDAD: Procurar incorporarse con la cabeza mirando al suelo. (Al incorporarnos podemos llamar la atención de un “gatillo fácil”)

¿Para qué sirve?

Informar a enemigos y amigos de nuestra situación, evitando disparos innecesarios y de esta forma aumentando la seguridad dando fluidez al juego.

==========

Re: THE GAME Elininación (modos de juego)

Publicado por Angel Jr. - 01 Ago 2013 21:27

_____

ojala todo el mundo jugara asi!!!!

eso seria lo suyo.

buen aporte Vidal

==========

Re: THE GAME Elininación (modos de juego)

Publicado por dragons - 01 Ago 2013 22:24

_____

lógica y lógica
buen aporte

yo añadiría varias cosas, no levantarse hasta que no veamos que no interferimos en el desarrollo del juego y con la mano levantada irnos hasta el respawn si lo hubiera

==========

Re: THE GAME Elininación (modos de juego)

Publicado por Manolillo Winters - 01 Ago 2013 22:46

_____

cierto dragons,solo ese apunte,

si pasados los 15,30,60 segundo,aun estamos metidos en mitad de la batalla,hay que quedarse en el sitio hasta que termine la accion de dicha batalla,dure lo que dure,para no intervenir en la accion

como me paso a mi en la ultima partida,que estaba muerto,en mitad de la accion y volaban bolas por encima de mi cabeza,(no me levante hasta que vidal se cargo al mascachicles,y siguio su avance)

buen aporte vidal,y esto creo que es una de las cosas que vidal se refirio en poner en el foro abierto,para que todos los jugadores que vengan de fuera ,cuando vengan a jugar con nosotros,sepan en que "IDIOMA" jugamos,

y no haya confusion de diversos tipos de juego de diversos club,que vengan aqui,como paso en el evento de villavisiosa,que si el 30-30 primero,que si el respaw fijo despues (que no funciono),etc

estandarizar el sistema,eso seria lo suyo,buen aporte vidal

==========

Re: THE GAME Elininación (modos de juego)

Publicado por Docstc - 01 Ago 2013 22:57

_____

Muy buen aporte Vidal.

Un pañuelo rojo en la mano en la fase de regeneración para evitar confusiones de si estoy o no en esta fase ?

==========

Re: THE GAME Elininación (modos de juego)
Publicado por Manolillo Winters - 01 Ago 2013 23:03

_____

Docstc en ese caso solemos quitarnos el casco,y mostrarlo en alto,

yo eso lo veo bien,

porque cualquier otra cosa,como estes a la sombra y el que te ha abatido,este al sol,con el contraluz,o si esta lejos,como que no vera nada de pañuelos,un casco en alto si es reconocible desde lejos y a contraluz

(a menos que se abata al mamone del pablo,que no se pone casco,nada mas que para posar en AK47 XD)

==========

Re: THE GAME Elininación (modos de juego)
Publicado por vidal - 01 Ago 2013 23:34

_____

Gracias a todos por leerlo

Lo del pañuelo se hizo con lo del "paño de sangre", pero hubo muchas pérdidas, aparte de olvidos (Tico tico, bolas cargadores, pilas de repuesto las llaves del coche), creo que no es muy dinámico por lo que aquí hemos visto en partidas, lo del casco está muy bien para los americanos que nunca llevan ceñido el casco, en el caso alemán es más peligroso porque con el barboquejo se enganchan las gafas y en vez de aclarar una situación y por tanto aumentar la seguridad la disminuye, aparte es un engorro volvérselas a poner, por lo menos para mí.(Los soldados alemanes en combate llevaban su barboquejo ceñido, no como los americanos que asimilaron los rumores de romperse el cuello con la onda expansiva de las explosiones, (de echo esto,influyó en la evolución y producción de los de los barboquejos americanos).

De todas formas, creo que es incompatible con esta forma de eliminación,grito me tiro, retiro la mano del arma, en el suelo me quito el casco...me levanto con un casco en la mano, la otra la metralleta....van y me disparan a la cara (fuego cruzado).....buf otía, con el casco puesto a lo mejor agacho la jeta y no pillo tanto repaso.

En verdad es como dice Natalio, pero en 30 segundos se resuelven la mayoría de las acciones(a grosso modo !!!), lógicamente si damos más tiempo menos interferencias habrá.

La mano levantada está puesto

==========

Re: THE GAME Elininación (modos de juego)

Publicado por Chema - 02 Ago 2013 00:01

_____

Muy ilustrativo...tambien se hizo un sistema de eliminacion para cuando hay medicos y muchos jugadores....pero ni se ha probado.

www.armygottes.com/foro/10-sala-para-soc...e-sanitarios-y-bajas

Aqui esta por si puede ser compatible con este que usamos ahora

==========

Re: THE GAME Elininación (modos de juego)

Publicado por _Ray_ - 02 Ago 2013 09:02

_____

Vale vale Vidal, ahí estamos!

Esto le da un toque de salsa al juego de tres pares de cojones. No es lo mismo disparar a un tio y oir "muerto" o "vale" que oir "aaaarrghhh".

Es lo que tu dices, así te enteras bien de que le has dado a alguien y tampoco hay que tirarse al suelo de modo salvaje, con suavidad y ale.

Pasado "x" segundos o minutos (dependiendo si hay mucho follón o no) te retiras con la mano en alto, o con un pañuelo rojo o blanco o bien con el casco levantado.

Nosotros jugamos así des de hace varios años y mola un montón (lo aprendimos de los gabachos), es menos soso que el típico que dice "muerto" o "vale" y enseguida se larga con la mano levantada.

Si es que nos ponemos muy meticulosos en ciertas paridas y no nos fijamos tanto en detalles tan sencillos como estos coñoooorrr!!! Que esto no cuesta nada y le da más realismo al juego!

==========

Re: THE GAME Elininación (modos de juego)

Publicado por karlitros - 02 Ago 2013 10:05

_____

Mola!!! Eres un crack Vidal!

==========