

THE GAME Eliminación (modos de juego)

Publicado por vidal - 01 Ago 2013 21:23

LA ELIMINACIÓN (MODO DE JUEGO)

Llevo jugando al "airsoft" desde el 2002 y sigo viendo los mismos defectos que cuando empecé, o quizás sería mejor decir que cada uno habla "su idioma", habiendo tantas maneras de entender "el juego" como jugadores hay.

Esta es mi visión personal de cómo debería de ser, a parte del sistema de regeneración empleado:

0Estás en pleno ataque ybang, bang.....te han cazado ¡!!

1ª FASE: GRITO/CAIDA

A- Grito fuerte.

B- Caigo al suelo.

SEGURIDAD: No es necesario "partirse la crisma", un poco de sentido común, teniendo en cuenta el estado del suelo y controlando el equipo.

¿Para qué sirve?

1-Certifica nuestra eliminación al enemigo que nos ha disparado, y a nuestros propios compañeros.

2-La caída es la transición al estado de reposo.

3-Ya que nos hemos disfrazado con nuestro bonito uniforme, que tantos esfuerzos nos ha costado, no perdemos nada haciendo creíble que nos han alcanzado (QUIZÁS NOS ESTÉN GRABANDO O FOTOGRAFIANDO) es bueno acostumbrarse, hay que perder la vergüenza.....ya la hemos perdido al vestirnos de soldaditos no?, se trata pues de una gradación).

2ª FASE: REPOSO

A-Adopto una postura cómoda, que no dé lugar a dudas de que estoy eliminado.

B-Cuando sea posible dejo las manos lejos del arma.

C-Su duración vendrá marcada en segundos, ateniendo al sistema de regeneración. (30", 60" etc.)

SEGURIDAD: Procurar resguardarse de los impactos ofreciendo el casco como escudo, evitando ofrecer los ángulos muertos de las gafas.

¿Para qué sirve?

1-Permite que la acción prosiga, concretándola...una defensa un ataque...etc., es decir si hay gente

que sigue luchando, no les molestamos, evitando los “parapetos humanos” de la gente eliminada que se retira a pie.

2-Muestra definitivamente a amigos y enemigos que estamos fuera de combate.

Igual que en la caída hay que atender al estado del suelo, usar el sentido común, si está mojado (si fuera así podemos quedar de rodillas o en cuclillas) etc.

3ª FASE: REGENERACIÓN

A-Me incorporo una vez concluidos los segundos o curado por el médico.

B-levanto la mano que no coge el arma y me dirijo de esta forma hacia mi regeneración sea cual sea hasta “ENTRAR EN JUEGO”.

SEGURIDAD: Procurar incorporarse con la cabeza mirando al suelo. (Al incorporarnos podemos llamar la atención de un “gatillo fácil”)

¿Para qué sirve?

Informar a enemigos y amigos de nuestra situación, evitando disparos innecesarios y de esta forma aumentando la seguridad dando fluidez al juego.

=====