

mapas topograficos espiel

Publicado por R.D.Winters - 01 Oct 2012 21:37

bueno para aportar un granito de arena,por si sirve de algo,para hacer mas real aun la batalla,con tacticas y demas, hay van unos mapas topograficos de la "zona en conflicto"

1:25000

<http://depositfiles.com/files/61dpc1yx7>

1:50000

<http://depositfiles.com/files/89qlp5spo>

=====

Re: mapas topograficos espiel

Publicado por lecum - 08 Oct 2012 17:57

Jodo, años he estado buscando esos mapas que supongo son los del servicio cartográfico del ejercito.

Gracias

=====

Re: mapas topograficos espiel

Publicado por R.D.Winters - 09 Oct 2012 13:12

son como los del ejercito,mas concretamente para ser exastos los del IGN (instituto geografico nacional)

yo es que tambien me gusta el tema de la orientacion con brujula y mapa ,y

con la nueva aplicacion,que han puesto ,puedes descargarte cualquier mapa ,de cualquier parte de españa, y de uso muy sencillo,igual que google map,(solo hay que darle a imprimir)

con forme se amplia el mapa con el zoom,(rueda de raton) va pasando de escalas

www2.ign.es/iberpix/visoriberpix/visorign.html

Re: mapas topograficos espiel

Publicado por Diego23 - 12 Oct 2012 13:38

Me he agenciado un mapa topografico de nuestra zona de juego escala 1:10000. Me lo llevo el domingo para que lo veais.

Re: mapas topograficos espiel

Publicado por R.D.Winters - 13 Oct 2012 09:07

ostia eso esta de fabula,para la proxima,podiamos pedir alguna copia mas,que con mapa y brujula,seria mas real aun el combate para localizar zonas y/o objetivos

Re: mapas topograficos espiel

Publicado por angel - 13 Oct 2012 09:14

Yo los estoy imprimiendo a 1:1500, cuando lo tenga compuesto, lo imprimiré en el ploter.

Re: mapas topograficos espiel

Publicado por R.D.Winters - 13 Oct 2012 09:32

joe 1:1500 hay tine que salir hasta las hormigas, del fabula angel