FLAMES OF WAR
Publicado por RAW - 08 Feb 2013 09:52

Como unos cuantos armygotteros nos estamos iniciándonos en el juego flames of war, hemos abierto un post de FOW para ir tratando las dudas que nos asaltan.

Comienzo yo con las siguientes:

- La partida de iniciación que vamos a hacer en el evento de Marzo estará basada en la caja de iniciación de open fire, así que utilizaremos las miniaturas que vienen en la caja.

Para no llevarnos todas las miniaturas, vamos a elegir bandos con los que vamos a jugar, para equilibrar. Yo jugaré con los aliados.

A ver si es posible que cada jugador lleve algo de escenografía para hacer el juego mas vistoso.

Sí alguien puede decirme donde comprar un tablero de tela verde enrollable como los de los trenes HO se lo agradecería.

Un saludo y a escribir dudas y soluciones

==========

Re: FLAMES OF WAR
Publicado por Manolillo Winters - 19 Jun 2013 22:53

---

algo de eso me ha dicho mi oficial de telecomunicacion, buenos refuerzos vienen

==========

Re: FLAMES OF WAR
Publicado por kenobi31 - 20 Jun 2013 10:39

Los Shermans no pueden hacerle nada de frente a los Panther, Winters, con lo que te queda atacar por los costados con los sherman de 76mm!!!

==========

Re: FLAMES OF WAR
Publicado por Chema - 20 Jun 2013 12:11

Los firefly si pueden conseguir un hit frente a los panthers, eso si algo más cerca, cosa dificil si tienes en frente a Peiper, kling,Wittmann,Carius, Wunshe o alguno parecido

==========

Re: FLAMES OF WAR
Publicado por Manolillo Winters - 20 Jun 2013 14:56

_____

peor estaban en bastogne

==========

Re: FLAMES OF WAR
Publicado por Chema - 21 Jun 2013 10:58

_____

Bueno ya está hecho el reparto de las fuerzas: escenario de Normandía día d+1...puntos 1345 ambos.

Historieta del escenario:

Los americanos con algunas fuerzas acorazadas de la Compañía B/70 Tank Batallón disponibles recien desembarcadas de playa Utah, han iniciado un reconocimiento en profundidad de la zona cercana a la playa...les apoyan unidades paracaidistas de la 101 procedentes de St. Mere Eglise.

El primer pueblo con el que topan con serios problemas es Chef du Pont, allí los alemanes han montado una posición de bloqueo al que están llegando los primeros refuerzos acorazados de la 17 SS PanzerGrenadier Division.

Los americanos deben tomar el pueblo antes de que los tanques alemanes sean lo suficientemente numerosos para joder el asunto...

==========

Re: FLAMES OF WAR
Publicado por Manolillo Winters - 21 Jun 2013 11:21

_____

ta quedao bordao chema,y a partir de hay a escribir la historia XD

diego necesitaras pervitin en cantidades industriales para tus soldados,

despues de tomar la playa utah,chef du pont ,sera un paseo para mis sherman xDDDD

==========

Re: FLAMES OF WAR
Publicado por Chema - 21 Jun 2013 11:26

_____

Entendemos que Winters + quien se apunte va de mascachicle y Diego + quien se apunte de cabezacubo, no?

==========

Re: FLAMES OF WAR
Publicado por Manolillo Winters - 21 Jun 2013 11:28

_____

por mi perfecto,cuantos mas mejor

==========

Re: FLAMES OF WAR
Publicado por Diego23 - 21 Jun 2013 18:29

_____

os sus vais a cagal yankees!!!

==========