Foro Armygottes - Armygottes Grupo de Recreación Histórica Generado el: 16 September, 2025, 10:58 juego en linea Publicado por lecum - 09 Nov 2012 19:49 game.wargame1942.es/?recruiter=eb40&world=d29ybGQx Un nuevo juego en linea, ambientado en la II guerra mundial y no hace falta gastarse pasta Re: juego en linea Publicado por Diego23 - 09 Nov 2012 20:12 Pos yo me he registrado como Oberstdiego23, a ver que tal. Re: juego en linea Publicado por kenobi31 - 09 Nov 2012 20:57 Yo ya me he registrado, pero por experiencia, con otro de moderno, esto es lento, lento.....y si te atacan a volver a empezar!!! Re: juego en linea Publicado por lecum - 09 Nov 2012 21:10

lento es, o mejor dicho de paciencia...pero está bien y quien te ataque ha de tener más o menos los mismos puntos que tu, o no te dejan atacar, con lo cual está bastante equilibrado, hacer "residencias" es lo que más dinero da y hacer dinero es la clave para avanzar, y lo primero a investigar "defensas", con unas buenas defensas, no te tocan

## Re: juego en linea Publicado por lecum - 09 Nov 2012 22:20

En unos dias crearé una alianza con el nombre del club

## Foro Armygottes - Armygottes Grupo de Recreación Histórica

Generado el: 16 September, 2025, 10:58

## Re: juego en linea Publicado por Edelweis - 09 Nov 2012 23:49

Yo juego ha este pestiño!!! cuando esteis operativos, indicadmelo y os echaremos una manita!!!

Nota informativa: las defensas en este juego, no valen absolutamente para nada, os lo aseguro..., panzer VI, cazas junker ju87 y Messerschmitt Bf 110, bombarderos avro, algun submarino y algun que otro King George Clase V.

- --- Varios consejos, si te atacan, mas vale perder los edificios (que es lo que te da recursos), que perder las tropas (si pensais que vais a poder parar el ataque con vuestras tropas intentadlo, si no, no, pues al final pierdes el ejercito, y te derrotan igual). Las tropas valen mucho dinero, los edificios los subis rapidos con botines de guerra, pero el ejercito cuesta lo suyo volverlo a recuperar.
- ---- Como defensa, con un cazaminas, es suficiente, sobre todo al principio, es barato y dificil de destruir.
- --- La tecnologia es muy importante, sobre todo para poder desarroyar nuevas armas, e incrementar la fueza y resistencia de las tropas.
- --- No os metais en guerras, que no seais capaz de acabar..., hay mucha diplomacia en este juego, pero tambien mucho pesado!!! •
- --- Lo mas importante en este juego, es el banco (minimo a nivel 5), para tener recursos para poder responder en caso de ataques (mantener tropas o fabricarlas si necesitas, tirando de los ahorros). En el banco, por nivel, puedes ingresar un dinero, que te generara intereses a tu favor (el dinero en este juego se consigue asi, con los intereses de tu cuenta bancaria, y con el sueravit que tengas en relacion a fabricas-viviendas-residencias menos el gasto de mantenimiento de las tropas.
- --- El crudo, que tambien fabricas en los pozos petroliferos, te permite transformarlo en gasoil o gasolina, segun lo que necesites para cada unidad.

Aunque parezca un pestiño, que en el fondo lo es, es entretenido, y aunque no lo parezca, es bastante facil, todo es empezar.

Estoy aqui para (	cualquier duda.	Saludos.		